

HALLO UND WILLKOMMEN!

DRUCKEN: Am besten: weisses Papier verwenden, Papierformat DIN A4, Hochformat, schwarz/weiss oder Farbdruck (natürlich schöner in Farbe ;-)

Nur die SPIELFIGUREN müssen färbig sein! (1 Figur für jeden Spieler)

(eigene Figuren nehmen oder farbig ausdrucken oder anmalen!)

TIPP: das Spielmaterial auf stärkeres Papier / Karton ausdrucken oder kleben!

CHECKLISTE 'TIM&TAM': (Spielmaterial für 8 Spieler)

- Checkliste & Spielregeln (2 Seiten)
- Spielplan Teil 1, Marktkarte 1 (1 Seite)
- Spielplan Teil 2, Marktkarte 2 (1 Seite)
- Spielplan Teil 3, Marktkarte 3 (1 Seite)
- Spielplan Teil 4, Spielfiguren (1 Seite)
- 20 Obst & Gemüse - Karten (1 Seite)
- 20 Obst & Gemüse - Karten (1 Seite)

(Seiten bei Papierformat DinA4, Hochformat)

- **Spielplan**-Teile ausschneiden und zusammensetzen
- **Marktkarten, Obst&Gemüse-Karten** ausschneiden.
- **Spielfiguren:** wenn ihr keine eigenen 'Spielfiguren' bei der Hand habt, gibt es sie zum Ausschneiden. (farbig ausdrucken oder anmalen). Jeder Spieler bekommt eine Spielfigur!

- **1 WÜRFEL:** Für dieses Spiel braucht ihr einen WÜRFEL!

- **Ausserdem noch Papier und Schreibstift zum Punkte zählen.**

TIM & TAM - SPIELMATERIAL

1 Spielplan:



3 Marktkarten

20 oder 40 Obst&Gemüse-Karten

8 Spielfiguren

1 Würfel

Papier & Schreibstift (oder du läßt die 'Grossen' rechnen ;-)

Ihr geht mit Tim Tomate & Tam Paprika zum Markt, um Obst & Gemüse zu verkaufen.

Erst müsst ihr soviel Obst und Gemüse wie möglich sammeln

und wer am Schluss am meisten dafür bekommt - gewinnt!

TIM & TAM - SPIELREGELN

SPIELBEGINN:

- Jeder erhält eine Spielfigur und stellt sie auf ein beliebiges Tim&Tam-Feld (Eckfeld).
- Die 3 Marktkarten zur Seite legen. (Rückseite nach oben)
- Die Obst&Gemüse-Karten mischen.

Ihr könnt die 20 Karten von einer Seite nehmen oder gleich alle 40.

20 Karten:

Den Stoss mit der Rückseite nach oben in die Mitte des Spiels legen und die oberste Karte aufschlagen. Diese Karte soll man jetzt am Spielplan erreichen!
Oder 2 Stöße zu je 10 Karten

(dann sind immer 2 Karten aufgeschlagen und das Spiel ist noch schneller)

40 Karten:

wenn ihr mit allen 40 Karten spielt, macht ihr am besten 2 Stöße zu je 20 Karten, dann sind immer 2 Karten aufgeschlagen & können erreicht werden!

SPIELVERLAUF:

- Reihum im Uhrzeigersinn kommt jeder zum Würfeln und Ziehen an die Reihe:
In eine beliebige Richtung ziehen (aber nicht Richtung wechseln während des Zugs).
Es dürfen mehrere Figuren auf einem Feld stehen.
Kommt man auf ein Tim&Tam-Feld, darf man noch einmal würfeln und ziehen (beliebige Richtung).
- **Endet der Zug auf dem Feld mit dem Obst/Gemüse einer aufgeschlagenen Karte: bekommt der Spieler die Karte!** (zu sich legen)
Gleich wird die nächste vom Stoss aufgeschlagen und diese ist jetzt zu erreichen.....
- Steht einer auf einem Feld das gerade aufgeschlagen wurde, ist die Karte noch nicht erreicht!
(wegziehen)
Ein anderer kann die Karte aber erreichen (auch wenn ein anderer Spieler noch darauf steht).
- Bei 2 Stößen: ist ein Stoss bereits verbraucht, dann die Karten vom anderen Stoss wieder auf 2 Stöße aufteilen. (sodass immer 2 Karten aufgeschlagen sind)
Sind 2 GLEICHE Karten aufgeschlagen, nicht beide Karten nehmen! (Es kann 2 x erreicht werden)

PUNKTE ZÄHLEN:

Sind alle Karten verbraucht, nimmt ein Spieler die 3 Marktkarten, vermischt sie unter dem Tisch und ein anderer zieht dann eine daraus und legt sie offen auf den Spieltisch.

Auf der Marktkarte siehst du die Punkte für jedes Obst/Gemüse.

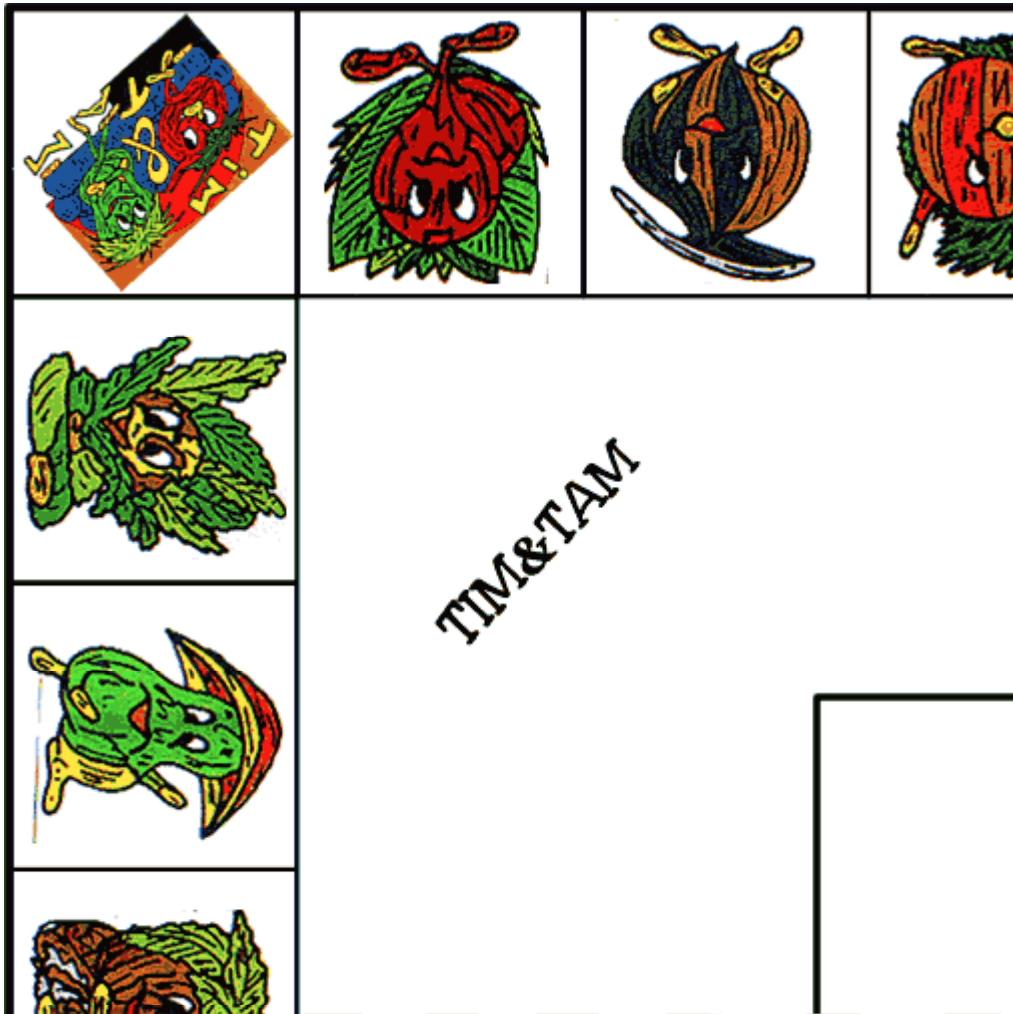
Jeder zählt die Punkte seiner Karten zusammen und wer am meisten hat gewinnt!

Hinweise zur Spieldauer:

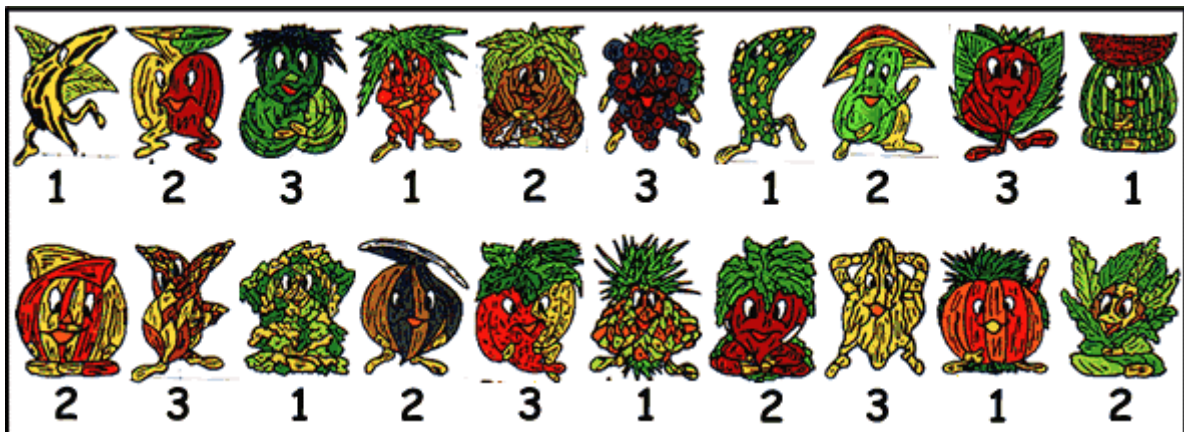
20 Karten / 1 Stoss: 2 Spieler ca. 10-20 min, 4 Spieler ca. 20-30 min

40 Karten / 2 Stöße: 2 Spieler ca. 20-40 min, 4 Spieler ca. 30-60 min

Spielplan Teil 1



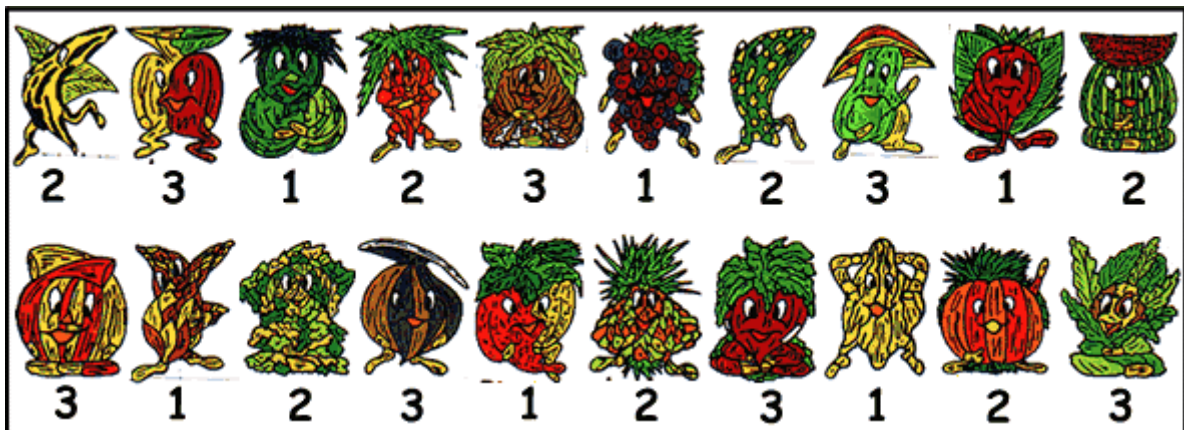
Marktkarte



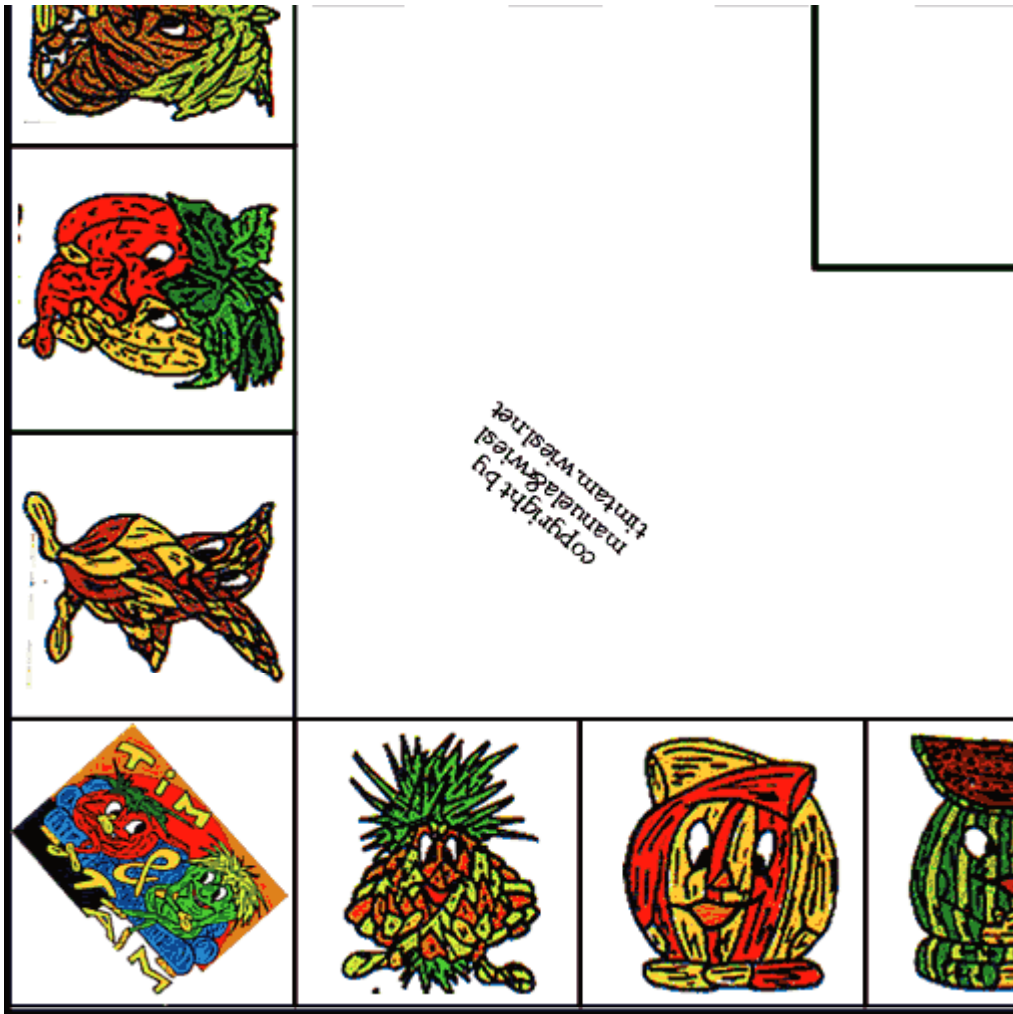
Spielplan Teil 2



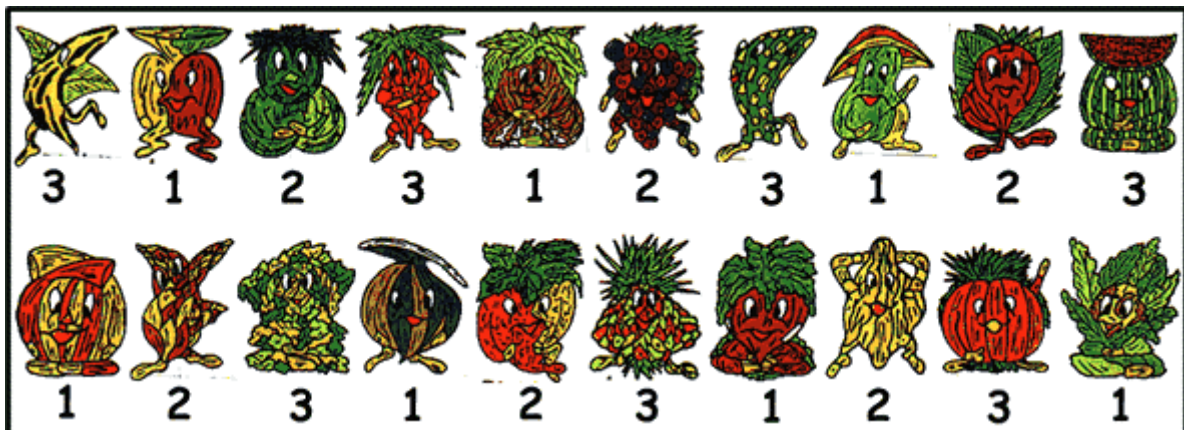
Marktkarte



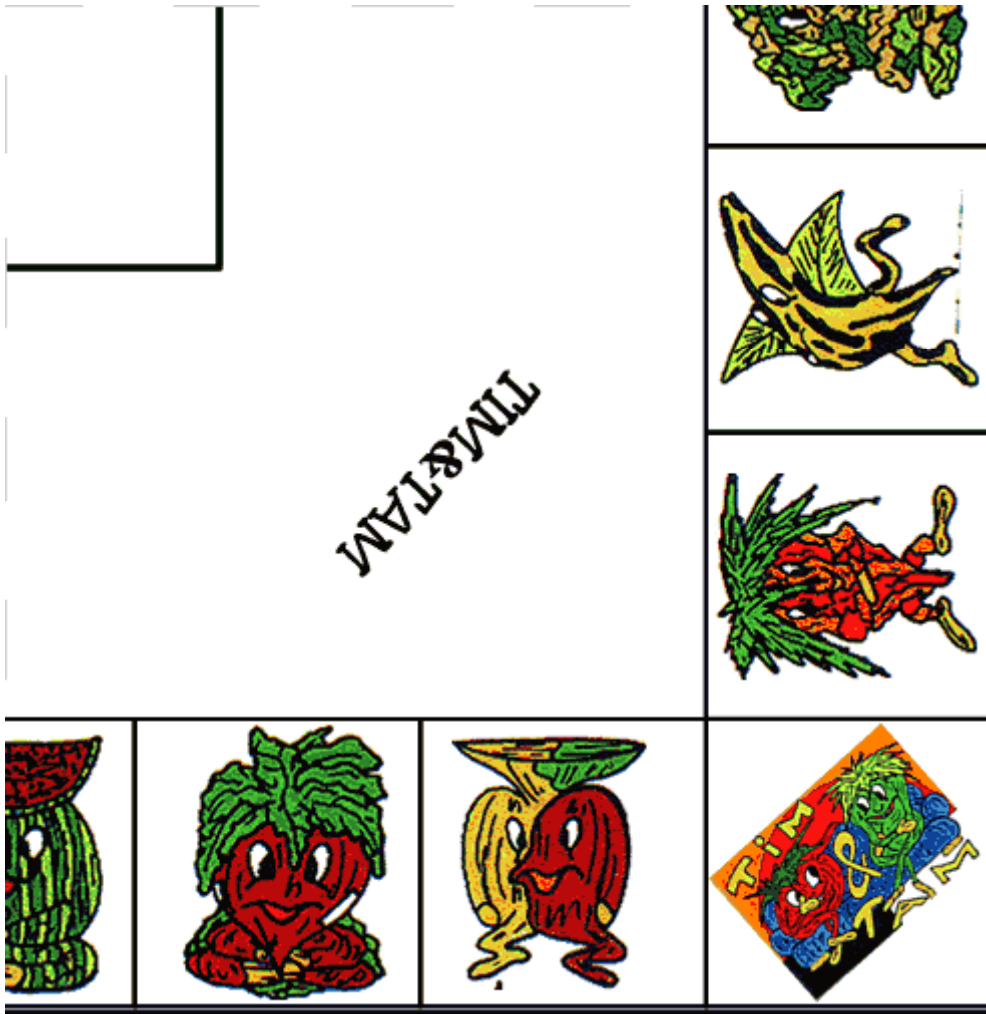
Spielplan Teil 3



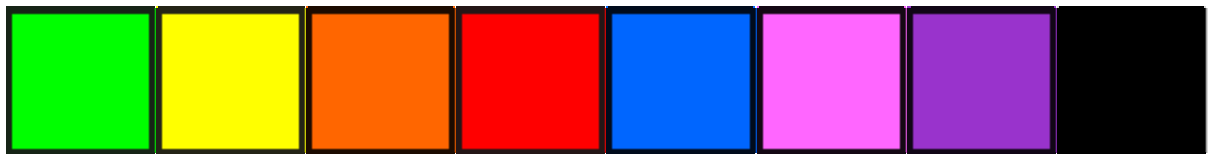
Marktkarte



Spielplan Teil 4



Spielfiguren



Karten:

 ANNA CURVE	 ANTON APE	 BOB BOLL	 CARO OTTY	 CUTTY CRY
 GRAPPO HUPS	 GREG GURKY	 INA SZEGET	 LARRY LAMP	 MEL BLUTSA
 MONA SHERY	 MISTER VIP	 OLLI OLIO	 OTTO OBLA	 PEPI PITSCH
 PINA ALOA	 ROY RADI	 VITA VITALIS	 VITO VITALOS	 WINNY WINDY

Karten:

 ANNA CURVE	 ANTON APE	 BOB BOLL	 CARO OTTY	 CUTTY CRY
 GRAPPO HUPS	 GREG GURKY	 INA SZEGET	 LARRY LAMP	 MEL BLUTSA
 MONA SHERY	 MISTER VIP	 OLLI OLIO	 OTTO OBLA	 PEPI PITSCH
 PINA ALOA	 ROY RADI	 VITA VITALIS	 VITO VITALOS	 WINNY WINDY

FERTIG! VIEL SPASS!
Vielen Dank für die Benützung unseres Services!